

Défi Scratch : Histoire magique - crée ton scénario



Où ton projet se déroule-t-il ?



Arrière-plan 1 : Quand apparaît-il ?

Arrière-plan 2 : Quand apparaît-il ?

Arrière-plan 3 : Quand apparaît-il ?

Exemple : Arrière-plan 1 = Forêt Quand apparaît-il ? Au début de l'histoire

Quels sprites qui vont intervenir dans ton projet ?



Sprite 1 : Rôle :

Sprite 2 : Rôle :

Sprite 3 : Rôle :

Sprite 4 : Rôle :

Sprite 5 : Rôle :

Exemple : Sprite 1 : Ours Rôle : magicien

Que va-t-il se passer ?

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.
9.
10.
11.